TECH ROCKS HERE!

7-8 СЕНТЯБРЯ

ДНЕПР

BEST ROBO FEST

ROBO MAZE

ПРАВИЛА

1 Описание

Команде участников необходимо подготовить автономного робота, способного как можно быстрее найти выход из лабиринта. Робот стартует из определенных углов лабиринта.

2 Команда

1-3 участника и тренер. Возраст участников команды не ограничен.

3 Кто становится победителем?

Победителем становится команда или участник, робот которых преодолеет лабиринт за самый короткий промежуток времени.

4 Какой приз получит победитель?

Все участники соревнований будут награждены памятными грамотами.

Победители получат ценные призы от организаторов и спонсоров BestRoboFest.

5 Технические требования

5.1. Требования к роботам

- Роботы должны быть автономными
- Роботы не должны перепрыгивать, перешагивать или каким-либо другим способом преодолевать стенки лабиринта
- Допускается использование любой элементной базы
- Перед соревнованиями роботы проходят технический контроль
- Каждый робот получает регистрационный номер. Номер размещается на роботе для того, чтобы жюри и зрители могли идентифицировать его.

5.2 Ограничения для роботов

В конструкциях роботов запрещены:

- Детали, которые могут сломать, поцарапать или повредить стенки и настил лабиринта
- Любые огнеопасные устройства

5.3 Требования к лабиринту

- Материал настила лабиринта - матовая баннерная ткань, материал стенок - твердый пластик
- Цвет поля - белый
- Область старта и выходы четко обозначены цветом: зеленый на старте, красный на выходах
- Минимальная ширина проходов лабиринта - 30 см (Важно: убедитесь, что ваш робот помещается в проход лабиринта. Рекомендуем делать ширину робота хотя бы на 5 см уже ширины прохода)
- Высота стенки - 10 см, ширина - до 2 см
- Стартовая точка лабиринта определяется судейским комитетом в день проведения соревнований

6 Порядок проведения соревнований

1) Количество попыток определяется в зависимости от количества участников.
2) Если робот не смог выбраться из лабиринта, то команде дается повторная попытка, в рамках определенного количества попыток.
3) Результаты (время, за которое робот участника вышел из лабиринта или максимально приблизился к выходу, в случае, если никакой из роботов не финишировал) всех попыток фиксируются. По времени наилучшей попытки прохождения лабиринта участникам присваиваются места: чем меньше время, тем выше место. Если у нескольких команд показатели одинаковы, то более высокое место занимает команда, которая использовала меньшее количество попыток.
4) Роботы участников размещаются в лабиринте только по указанию судьи.
5) Когда робот установлен на стартовую позицию, судья спрашивает о готовности оператора. По готовности оператора объявляется команда "Старт". Участник запускает робота. Во время проведения состязания участники команд не должны находиться в зоне ринга и касаться роботов.
6) Время заезда отсчитывается от момента начала движения робота до момента пересечения роботом линии выхода из лабиринта. Пересечение засчитывается, если самая передняя часть робота касается линии или полностью пересекает ее.
7) Участники имеют право на оперативное конструктивное изменение робота между попытками (в т. ч. ремонт, настройка, замена элементов питания, выбор программы и прочее), если внесенные изменения не противоречат требованиям, предъявляемым к конструкции робота, и не нарушают регламента соревнований.
8) Если во время попытки любая электрическая часть робота не закреплена жестко (оторвалась или висит на проводах), то этот робот считается проигравшим в попытке.

9) В спорных моментах судья может назначить повторную попытку.

7 Участники могут быть дисквалифицированы в случаях:

Если робот загрязняет или повреждает соревновательное поле.

8 Техника безопасности

Участники несут ответственность за сохранность своих роботов и несчастные случаи, вызванные ими. Организаторы соревнований не несут ответственности за нарушение правил безопасности и ущерб, вызванный таким нарушением.

Организаторы могут вносить изменения в правила не позднее, чем за 2 недели до начала соревнований. В этом случае оргкомитет обязан проинформировать участников не позднее, чем за 10 дней до начала соревнований.