



**3-4 ИЮНЯ ДНЕПР  
СТАДИОН МЕТЕОР**



## **Scratch. Правила**

**1. Описание:** командам необходимо подготовить проект в среде программирования Scratch или S4A, соответствующий определенной теме сезона. Конкурсная работа может включать программу и аппаратную часть, сконструированную из наборов WeDo или Arduino.

**Тема сезона 2017** – роботы-танцоры. Анимированные роботы или роботы, построенные из наборов WeDo/Arduino, должны реагировать на громкость музыки, которая будет включена во время презентации, и, в зависимости от этого, выполнять задуманные действия.

**2. Команда:** 1-2 участника и тренер. Возраст участников не должен превышать 14 лет.

### **3. Кто становится победителем?**

Победителем становится команда, проект которой наберет максимальное количество баллов согласно критерия оценивания (см. в разделе «Порядок проведения соревнований»).

При равном количестве набранных баллов участники делят призовое место. Никаких дополнительных оценок и конкурсов не проводится.

### **4. Какой приз получит победитель?**

Все участники соревнований будут награждены памятными грамотами.

Победители получают ценные призы от организаторов и спонсоров BestRoboFest.

Роботы авторской сборки, которые победят в любом из соревнований BestRoboFest, будут удостоены отдельного внимания экспертного жюри. Генеральный партнер соревнований компания Noosphere учредила денежный приз за 1, 2 и 3 места – в размере 15 000, 10 000 и 5 000 грн. соответственно.

## **5. Технические требования**

### **5.1. Требования к программе**

- Версия среды программирования – Scratch 1.4 или 2/S4A.
- Программа должна иметь разрешение .sb или .sb2.



**3-4 ИЮНЯ ДНЕПР**  
**СТАДИОН МЕТЕОР**



- Программа может быть в виде мультфильма, анимации или игры.

## **5.2. Требования к аппаратной части (если таковая имеется)**

- В конструкциях разрешается использование функциональных частей (моторы, датчики, контроллер) из наборов WeDo или Arduino.
- Механические части робота могут быть сконструированы из любых материалов.

## **6. Порядок проведения соревнований**

- 1) Соревнования проходят в виде презентации проекта и последующей демонстрации его работоспособности.
- 2) Перед началом соревнований каждая команда имеет возможность настроить свою программу, синхронизировать ее с выбранной громкостью музыки. На это у команды есть 10 минут.
- 3) Музыка, под которую роботам нужно будет двигаться, оглашается во время проведения соревнований. Длительность звучания музыки – около 2х минут.
- 4) Порядок презентаций определяется по предварительной жеребьевке или по желанию соревнующихся.
- 5) Дополнительно команды могут подготовить презентацию проекта в Power Point.
- 6) Регламент выступления каждой команды – 10 минут + 5 минут на вопросы судей.
- 7) Критерии оценивания (от 0 до 5 баллов): читаемость кода (понятные имена переменных, сообщения и т. п.), корректная работа проекта, оформление проекта и его подача, ответы на вопросы судей.

## **7. Техника безопасности**

Команды несут ответственность за сохранность своих роботов и несчастные случаи, вызванные участниками команд или их роботами.

Организаторы соревнований не несут ответственности за любые несчастные случаи и/или аварии, вызванные командами или их оборудованием.

*Организаторы могут вносить изменения в правила не позднее, чем за 2 недели до начала соревнований. В этом случае оргкомитет обязан проинформировать участников не позднее, чем за 10 дней до начала соревнований.*